

Электронный маршрутник: старт, игра, запись транспорта и треков, финиш

На случай, если вы волнуетесь о том, что такое электронный маршрутник и как с ним работать, подготовили для вас небольшую инструкцию, в которой пошагово описывается весь процесс

Перед игрой

Для того, чтобы начать игру с помощью электронного маршрутника, вы должны быть

- Залогинены на сайте “Бегущего Города” (правый верхний угол страницы сайта)
- Профиль, под которым вы залогинены, должен входить в зарегистрированную команду

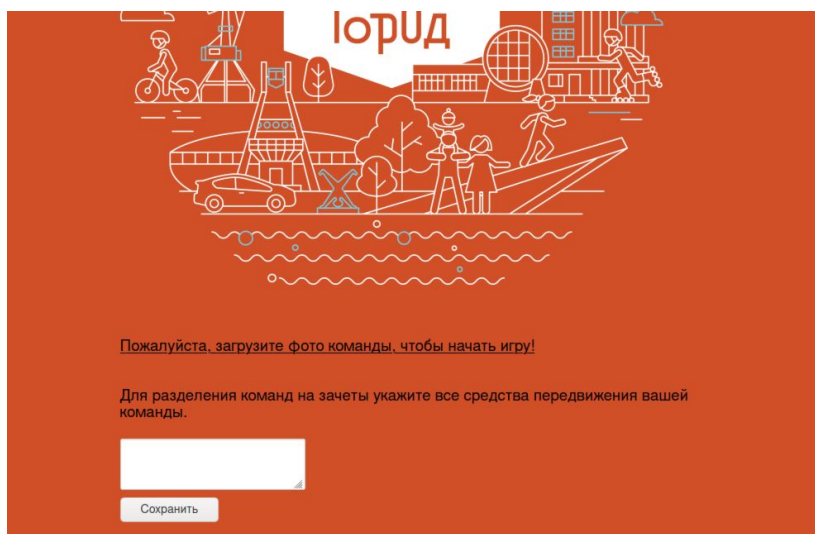
Пожалуйста, заранее проверьте ваш профиль на сайте и убедитесь, что вы точно входите в команду, что профиль в команде совпадает с тем, под которым вы логинитесь на сайт.

Если вы забыли логин или не подтвердили участие в команде, куда вас пригласили, — самое время это сделать!

Старт

Итак, вы заранее прибыли на рекомендуемое место старта, залогинились хотя бы с одного телефона и можете начинать игру. На странице “Бегущий Город Москва 2020” вы увидите кнопку для входа в игру онлайн. Кликнув на нее, вы попадете на стартовую страницу, где мы просим вас сделать селфи и указываем, на фоне какого именно объекта его делать. Объект находится в непосредственной близости от заранее рекомендованного места старта. Участников в категории “Химеры” на этой же странице мы также попросим ввести их средство(а) передвижения.

Если ваша категория предусматривает обязательное использование средств защиты (шлемы у передвигающихся на велосипедах, защита рук у передвигающихся на роликах) - на всех командных селфи вы должны быть в них.



ЮРИД

Пожалуйста, загрузите фото команды, чтобы начать игру!

Для разделения команд на зачеты укажите все средства передвижения вашей команды.

Сохранить

После того, как вы загрузили селфи, вы получаете первый этап игры. В верхней части страницы вы увидите счетчик этапов, ссылку на бонусные контрольные пункты (если ваша категория подразумевает их наличие) и ссылку на краткую памятку по правилам.

Прохождение маршрута

Контрольные пункты внутри этапа проходятся **в выбранном вами порядке**. Пункт, обозначенный как **“Конец этапа”**, удобен для получения заданий и начала следующего этапа.

Ответы сохраняются в полях ввода автоматически. Они останутся там даже если ваш телефон разрядится и вам придется заново включить его и зайти на сайт.

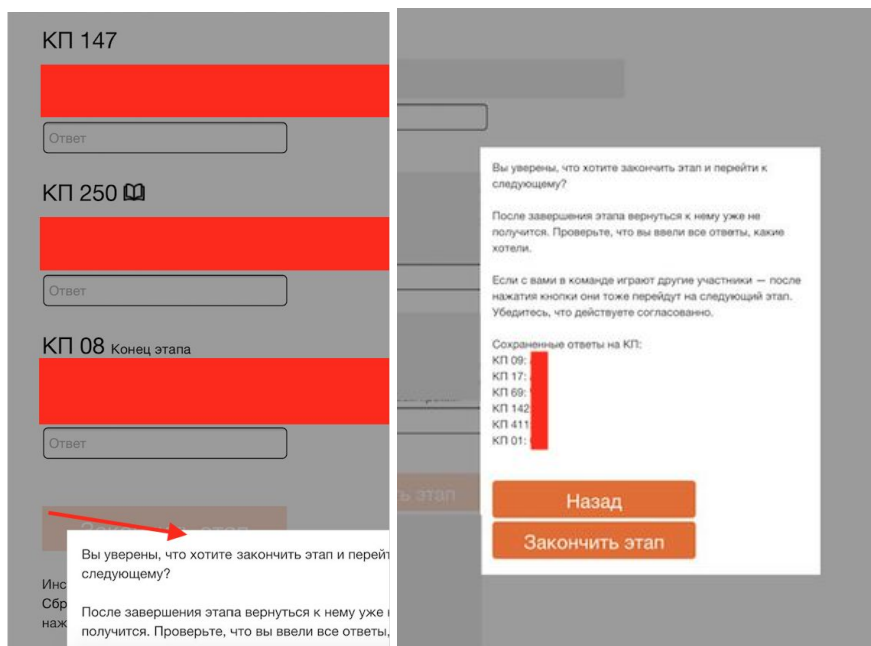
Завершить прохождение этапа вы можете без взятия любого контрольного пункта. По нажатию кнопки **“Завершить этап”** сайт предложит вам проверить все введенные ответы на всплывающем окне. Если вы работаете с экраном мобильного с большим приближением, всплывающее окно появится фрагментом снизу.

Если все ответы, введенные вами, вас устраивают, нажмите **“Закончить этап”**.

Если что-то пропущено — кнопку **“Назад”** и вносите исправления.

В случае, если задание требует ответа в формате фотографии, на всплывающем окне будет написано **“Фото”** — это значит, что ваш снимок загружен на сайт.

Будьте внимательны! Вернуться и исправить ответы уже пройденных этапов нельзя!



Экранные сообщения от организаторов

Организаторы могут отправлять командам сообщения, автоматически появляющиеся в центре экрана. Поэтому мы рекомендуем по умолчанию держать игровую страницу в стандартном увеличении, а приближать форму ввода ответов на вопросы только когда вы вводите ответ на КП.

Запись трека и общественного транспорта

Запись общественного транспорта

Запись общественного транспорта (вид, бортовой номер, время посадки и высадки) для категорий

- “Ангел”
- “Атлант” (все)
- “Сфинкс” (все)
- “Кентавры”
- “Броневики” в случае использования ими общественного транспорта

может вестись в любом формате, удобном команде: электронный блокнот, облачные документы, ручка и блокнот.

Запись трека

Запись трека прохождения дистанции, который мы рекомендуем писать всем командам, **участвующим в соревновании на время**, можно вести с помощью приложений Strava, RunKeeper, трекеров операционных систем, трекеров фитнес-часов и браслетов.

Файлы с треком и прохождением на общественном транспорте команды могут отправить организаторам **в течение 48 часов после завершения игры** из кабинета редактирования команды.

Бегущий Город Москва 2020


Моя команда

Общая информация

Команда «Мы похожи на арбузы» Категория «Атлант-Про»

Контактный телефон (актуальный в день мероприятия):

[Изменить информацию о команде](#)



Сюда можно загрузить файл с треком вашей поездки, а также с записью ОТ (для категорий “Ангел”, “Атлант”, “Кентавр”, “Сфинкс”). Система принимает только один файл! Если у вас их несколько - объедините в архив. На загрузку у вас есть 48 часов!

Файл не выбран.

Финиш игры

Последний этап у всех без исключения категорий состоит из **единственного контрольного пункта**. Этот пункт является финишным. Он дается адресом даже для категорий, в которых все остальные пункты заданы загадками. Пожалуйста, имейте это в виду на старте при планировании маршрута. Напомним, что район финиша вам известен заранее.

После выполнения этого задания, нажмите кнопку **“Закончить игру”**. Без этого ваша команда будет считаться не дошедшей до финиша.

А медалька будет?

Медалька — будет!

На странице, которая появится на игровом сайте после того, как вы закончите игру, вы сможете скачать грамоты за участие в игре. Там же нужно ввести адрес, по которому курьерская служба доставит вам заслуженные медали и памятные сувениры.

Особые просьбы организаторов

Организаторы приложили все усилия для того, чтобы организовать игру в непростой новой обстановке. Мы не можем быть с вами на регистрации, контрольных пунктах и финише, поэтому хотим отдельно особо попросить о соблюдении правил дорожного движения, использовании всех необходимых для ваших категорий средств защиты. На некоторых точках маршрута вас могут ждать наши контролеры на трассе.

Пусть ваши прогулки и поездки в этот день будут максимально безопасными!